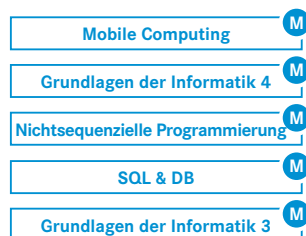


Wissenschaftliche Informatik-Weiterbildung Online

Anwendungs-Programmierer/-in (FH Dortmund)**

› Ihr zukünftiger Job

Sie arbeiten in einem Entwicklungsteam und programmieren Software-Anwendungskomponenten. Sie modellieren die Komponenten mit der UML, wählen effiziente Datenstrukturen und Algorithmen aus, setzen geeignete Entwurfsmuster ein, programmieren anschließend die modellierten Komponenten unter Berücksichtigung konstruktiver Qualitätssicherungsmaßnahmen, dokumentieren Ihre Komponenten und unterziehen sie anschließend analytischen Qualitätssicherungsmaßnahmen.



Web-Frontend-Programmierer/-in (FH Dortmund)**

› Ihr zukünftiger Job

Sie arbeiten in einem Web-Entwicklungsteam und setzen die grafischen Entwürfe und Animationen von Webdesignern entsprechend den W3C-Webstandards in klar strukturierte und validierte HTML5-, CSS-, Java-Script- und Flash-Programme um. Sie kommunizieren mit Webdesignern und Webentwicklern und beraten sie bzgl. dem Einsatz von statischen und dynamischen Medien. Sie legen Kriterien für die Web-Usability und Web-Accessibility fest, erstellen Prototypen und führen mit potenziellen Endbenutzern geeignete Gebrauchstauglichkeitsstudien durch. Sie optimieren die Programme für unterschiedliche Ausgabemedien und Web-Brower und stellen die Qualität sicher.



Web-Entwickler/-in (FH Dortmund)*

› Ihr zukünftiger Job

Sie arbeiten in einem Softwareentwicklungsteam und entwickeln und programmieren Web-Anwendungen sowohl für das Internet, das Extranet und das Intranet. Sie modellieren Web-Anwendungen mithilfe der UML und nutzen Entwurfsmuster (z. B. Model-View-Controller), um eine änderungsfreundliche und wartbare Architektur zu erhalten. Durch den Einsatz von HTML5, CSS und Java-Script setzen Sie Vorgaben von Webdesignern um und realisieren dynamische, datenbankbasierte Websites. Mithilfe von Frameworks führen Sie eine objektorientale Abbildung auf relationalen Datenbanken durch.



Requirements Engineer (FH Dortmund)**

› Ihr zukünftiger Job

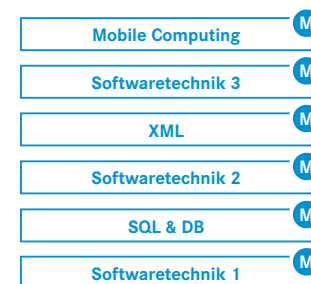
Sie ermitteln mit dem Kunden und allen weiteren Projekt-Beteiligten die funktionalen und nicht-funktionalen Anforderungen an ein neues Softwaresystem, beschreiben diese Anforderungen in Form von Lasten- und Pflichtenheften und nehmen eine objektorientierte Analyse vor. Sie erfassen Visionen und Ziele, die Rahmenbedingungen, den Kontext und die Abnahmekriterien. Sie schätzen den Aufwand, priorisieren mit den Beteiligten die Anforderungen, entwickeln eine fachliche Lösung und verifizieren sie. Sie berücksichtigen dabei Prinzipien und Methoden der Softwaretechnik und setzen geeignete Werkzeuge ein, um ökonomisch arbeiten zu können. Bei der Spezifikation der Anforderungen berücksichtigen Sie Basiskonzepte der Softwaretechnik zur Statik, Dynamik und Logik eines Softwaresystems. Damit betriebliche Abläufe richtig berücksichtigt werden, setzen Sie Methoden des Geschäftsprozessmanagements ein.



Software-Architekt/-in (FH Dortmund)**

› Ihr zukünftiger Job

Entsprechend den Vorgaben im Lasten- und Pflichtenheft sowie der Spezifikation der fachlichen Lösung eines Anwendungssystems entwickeln Sie unter Berücksichtigung von Architekturprinzipien, Architektur- und Entwurfsmustern, nicht-funktionalen Anforderungen und weiteren Einflussfaktoren eine Softwarearchitektur für das zu entwickelnde Softwaresystem. In Abhängigkeit von vorhandenen oder nicht vorhandenen softwaretechnischen Infrastrukturen unterteilen Sie das zu entwickelnde System in Subsysteme, verteilen diese Subsysteme auf physische Architekturen und legen die Arten der Netzkommunikation fest. Sie dokumentieren Ihre Architektur-entscheidungen unter Verwendung verschiedener Diagramme der UML.



Software-Manager/-in (FH Dortmund)**

› Ihr zukünftiger Job

Als Software-Manager tragen Sie die Verantwortung für die ökonomische und qualitätsgerechte Entwicklung von Softwaresystemen. Sie setzen Ihre Kompetenzen zum allgemeinen Management und speziell Ihre Kompetenzen zum Software-Management ein, um Softwareentwicklungen anhand von Prozess- und Qualitätsmodellen systematisch zu planen, zu steuern und zu kontrollieren. Sie beachten rechtliche Rahmenbedingungen, moderieren, präsentieren und faszinieren Ihr Team mit Ihrer Kompetenz.



› Voraussetzung aller Weiterbildungsangebote

Junior-Programmierer/-in (FH Dortmund)*

› Ihr zukünftiger Job

Sie arbeiten in einem Entwicklungsteam und programmieren unter Anleitung kleinere Software-Komponenten. Sie erstellen vor der Programmierung ein UML-Modell, testen nach der Programmierung Ihre Programme und dokumentieren sie.



oder

vorhandene Kenntnisse in Objektorientierter Programmierung