

Studienplan „Web- und Medieninformatik“, 6 Semester

Grundlagen der Informatik und Programmierung	Software-technik	Web- und Medieninformatik	IT-Systeme	Formale Grundlagen	BWL	Vertiefung Wahlkatalog 2 ³	Projektarbeit/Bachelor-Thesis	CP ¹ 180
6. Semester								
	SW-Technik 3					Vertiefung (Wahlkat.2)	Bachelor-Thesis	30
						Vertiefung (Wahlkat.2)		
5. Semester								
Nichtseq. Programmierung	Wissenschaftliches Arbeiten			Statistik		Vertiefung (Wahlkat.2)	Projektarbeit	30
	SW-Technik 2							
4. Semester								
Grundlagen Informatik 4	SW-Management 1	Web-Anwendungen 2						30
	SW-Technik 1	Multimedia						
		XML et al.						
3. Semester								
Grundlagen Informatik 3		Web-Anwendungen 1	Geschäftsprozessmanagement	Angewandte Mathematik				30
		Webdesign & Web-Ergonomie	IT-Sicherheit					
2. Semester								
SQL & DB		Web-Programmierung	Computernetze	Mathematik für Informatiker	BWL 2 (VWL/Untern.führung)		Außer-fachliche Grundlagen	30
Grundlagen Informatik 2								
1. Semester								
Grundlagen Informatik 1			Rechnerstrukturen und Betriebssysteme	Mathemat.-logische Grundlagen	BWL 1 (Rechnungswesen)		Basiskompetenz Beruf (Wahlkat.1) ²	30
							IT-Recht	

[1] Credit Points (jedes Modul 5 CP; Bachelor-Thesis 15 CP); 1 Credit Point (Leistungspunkt) bedeutet: 30 Stunden Bearbeitungszeit (Workload)

[2] **Basiskompetenz Beruf – Wahlkatalog 1:** Selbst- und Zeitmanagement • Kreativitätstechniken • Rhetorik • Präsentieren & Moderieren • Soziale Kompetenz

[3] **Vertiefung – Wahlkatalog 2:** Web Engineering • Text-Mining • Data Warehouse und Data Mining • ERP-Systeme • Mobile Computing • IT-Projektmanagement • Aktuelle Web-techniken • Business Intelligence • Softwaremanagement 2 • ERP-Systeme in der Praxis • Content-Management-Systeme • E-Business • Computernetze 2 • Skriptsprachen • Programmierkonzepte • Software-Testen