

➤ Studienplan „Web- und Medieninformatik“, 6 Semester

	Grundlagen der Informatik und Programmierung	Softwaretechnik	Web- und Medieninformatik	IT-Systeme	Formale Grundlagen	BWL	Vertiefung Wahlkatalog 2	Projektarbeit/ Bachelor-Thesis	CP* 180
6. Semester		SW-Technik 3					Vertiefung (Wahlkatalog 2) Vertiefung (Wahlkatalog 2)	Bachelor-Thesis	30
5. Semester	Nichtseq. Programmierung	SW-Testen SW-Technik 2			Statistik		Vertiefung (Wahlkatalog 2)	Projektarbeit	30
4. Semester	Grundlagen Informatik 4	SW-Management 1 SW-Technik 1	Web-Anwendungen 2 Multimedia XML et. al.						30
3. Semester	Grundlagen Informatik 3		Web-Anwendungen 1 Webdesign & Web-Ergonomie	Geschäftsprozessmanagement IT-Sicherheit	Angewandte Mathematik				30
2. Semester	SQL & DB Grundlagen Informatik 2		Web-Programmierung	Computernetze	Mathematik für Informatiker	BWL 2 (VWL/Unt.führ.)		Außerfachliche Grundlagen	30
1. Semester	Grundlagen Informatik 1			Rechnerstrukturen u. Betriebssysteme	Mathematisch-logische Grundlagen	BWL 1 (Rechnungswesen)		Basiskompetenz Beruf (Wahlkatalog 1) IT-Recht	30

*Credit Points (jedes Modul 5 CP; Bachelor-Thesis 15 CP); 1 Credit Point (Leistungspunkt) bedeutet: 30 Stunden Bearbeitungszeit (Workload)

Basiskompetenz Beruf – Wahlkatalog 1 : Selbst- und Zeitmanagement : Kreativitätstechniken : Rhetorik : Präsentieren & Moderieren : Soziale Kompetenz : Wissenschaftliches Arbeiten

Vertiefung – Wahlkatalog 2 : Web Engineering : Text-Mining : Data Warehouse und Data Mining : ERP-Systeme : Mobile Computing : IT-Projektmanagement : Aktuelle Webtechniken : Business Intelligence : Softwaremanagement 2 : ERP-Systeme in der Praxis : Content-Management-Systeme : E-Business : Computernetze 2 : Wissenschaftliches Arbeiten : Skriptsprachen : Programmierkonzepte